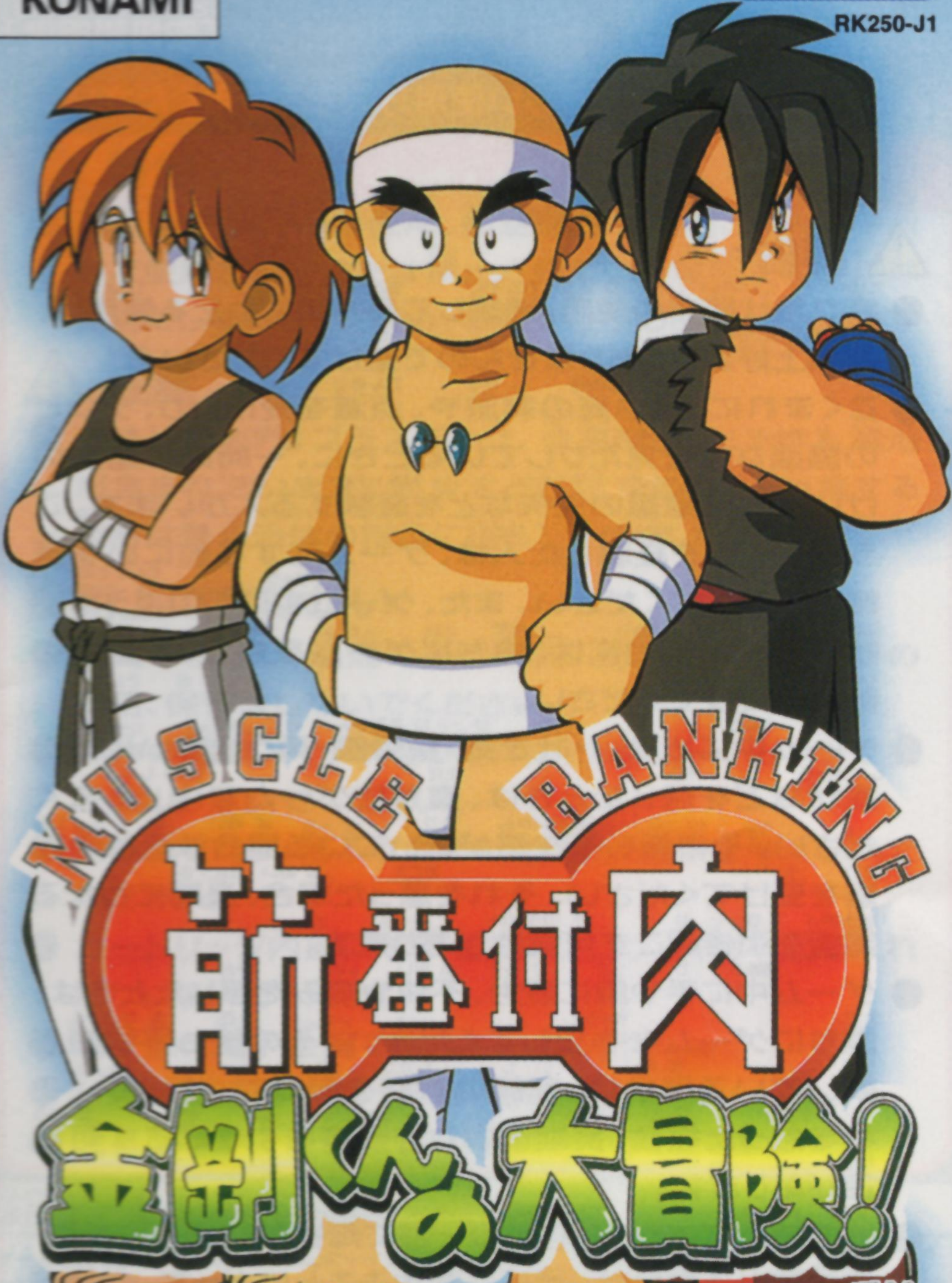
KONAMI

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-AK4J-JPN

GB MOBILE SYSTEM GB

RK250-J1



MUSCLE RANKING 筋肉番付 金剛くんの大冒険!

こんごうくんのだいぼうけん! TM

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

 企画・監修：樋口 潮

モバイルシステムGB™対応

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「筋肉番付～金剛くんの大冒険！～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院、公共の場所など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。

● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。

● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。

● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。

● 端子部に指や金属で触らないでください。

● 分解や改造をしないでください。

● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

モバイルアダプタGB対応

■モバイルアダプタGBの使用に際して

インターネットを使用した、全く新しいゲームのネットワークを提供する「モバイルシステムGB」の各種サービスをご利用の際は、次のことに十分ご注意頂いた上で、お楽しみください。

モバイルシステムGBの利用上のご注意

料金に関して

● 「筋肉番付～金剛くんの大冒険!～」は、インターネットを利用して通信を行います。通信を行うときには次のような料金がかかります。

DIONモバイルGBコースインターネット接続料

10円／分（税別）＜全時間帯／全国一律＞

※ご利用料金は、月間のご利用時間の合計で計算します。

任天堂コンテンツ利用料（情報料）

各コンテンツごとに設定され、「ゲームボーイアドバンス」の画面上に表示されます。

通　話　料

各電話会社の設定する料金が発生します。

※ご利用料金は、月ごとに精算されます。インターネット接続料と任天堂コンテンツ利用料はケイディーディアイ株式会社（以下「KDDI」）へ、通話料は「電話会社」へお支払いください。（任天堂コンテンツ利用料は、任天堂がKDDIに委託して、インターネット接続料と合算して請求させていただきます。）

※「モバイルアダプタGB取扱説明書」の“ご利用料金”もあわせてご覧ください。

通信にあたってのご注意

- 通信中は「モバイルアダプタGB」を抜いたり、「ゲームボーイアドバンス」の電源スイッチをOFFにしたりしないでください。ゲームが正常に動作しなくなったり、セーブ（記録）データが壊れることがあります。
- 「モバイルアダプタGB」を使用して通信を行った後は、必ず携帯型電話機（※1）の通信が終了していることを確認してください。万一通話中の場合は、携帯型電話機の通話終了ボタンを押して、回線を切断してください。
- 接続する携帯型電話機によって、使用する「モバイルアダプタGB」の種類が異なります。「モバイルアダプタGB取扱説明書」をご覧のうえ、携帯型電話機に対応した正しい「モバイルアダプタGB」をご使用ください。
- 「任天堂モバイルデータセンター」（※2）は、定期メンテナンスのため毎週水曜日午前3:00～6:00の間「モバイルシステムGB」のサービスを停止いたします。あらかじめご了承ください。

パスワードに関して

- パスワードは、「モバイルシステムGB」をご利用になるお客様に割り当てられる暗証番号のことで、通信をはじめる前に必ず入力する必要があります。
- 「筋肉番付～金剛くんの大冒険！～」は、パスワードを保存することができますが、次のことに十分ご注意ください。

パスワードを保存した場合

良い点・・・通信をはじめるときに、その都度パスワード入力をする必要がありません。

悪い点・・・「モバイルアダプタGB」とカートリッジを紛失した場合、他の人に不正に使用される可能性があります。

⚠ご注意

モバイルアダプタGBと、パスワードを保存しているカートリッジを紛失してしまった場合は、すぐにご利用中止の手続きを行ってください。ご利用の中止につきましては、モバイルアダプタGB取扱説明書の“ご利用の中止”をご覧ください。

パスワードを保存しない場合

良い点・・・「モバイルアダプタGB」とカートリッジを紛失した場合、他の人に不正に使用される可能性が低くなります。

悪い点・・・通信をはじめるときに毎回パスワードを入力する必要があります。

● パスワードの保存については、本書27ページをお読みください。

※1：携帯型電話機とは、デジタル携帯電話PDC、cdmaOne、PHS、DDIポケット電話機の総称です。

※2：「モバイルシステムGB」のサービスをご利用いただく際に、携帯型電話機は、「任天堂モバイルデータセンター」に接続されます。

CONTENTS

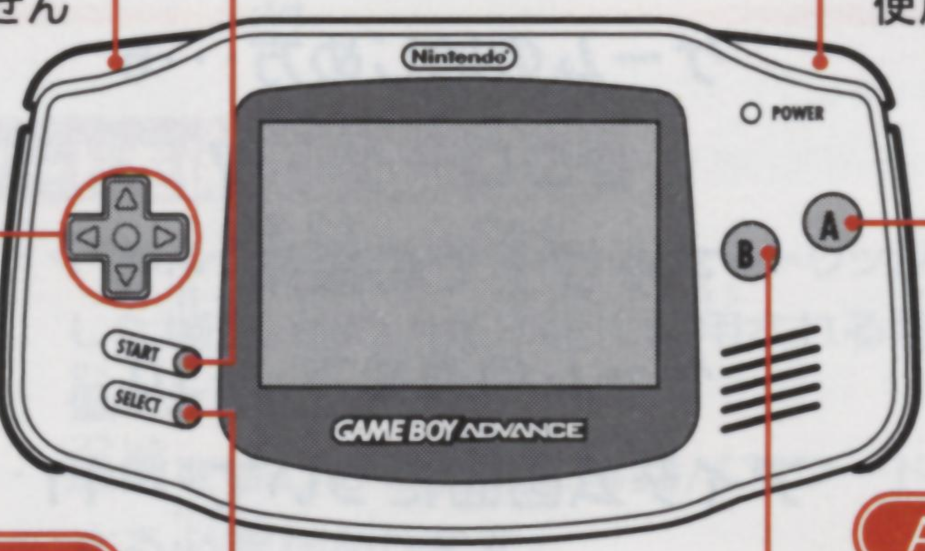
操作方法

モード選択などの基本的な操作方法です。各競技の操作方法は競技ごとに異なります。P.12からの解説をお読みください。

STARTボタン
ゲームをはじめる

Lボタン
使用しません

Rボタン
使用しません



十字ボタン
コマンド/モードの選択

SELECTボタン
使用しません

Aボタン
コマンドの決定

Bボタン
コマンドのキャンセル

ゲームのはじめ方



ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジをセットして電源を入れます。
タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モード選択画面になります。

はじめから	最初からゲームを始めます。
つづきから	セーブ/中断したところからゲームを再開します。
モバイル	項目別のランキングを見ることができます。
れんしゅう	ゲーム中に一定の条件を満たすと、使用できるようになります。

平和で自然の豊富な「ウデタテ村」
体の弱い母を助け、村で元気に暮らす
金剛くんは10才の誕生日を迎えました
今日から村の道場で特訓することができます



金剛くんは心に決めていました
筋肉番付の競技の特訓で体を鍛えて
いつか行方知れずの父を探す旅に出ようと・・・

●ウデタテ村MAP

十字ボタンで移動先を選択し、Aボタンを押して決定します。



マップ上での操作



金剛くんの家や道場などでは以下の操作ができます。

Aボタン	コマンドの決定/話しかける
Bボタン	コマンドのキャンセル/メニュー画面を閉じる
十字ボタン	キャラクターの移動/Bボタンを押しながら十字ボタンで素早く移動
STARTボタン	メニュー画面を開く

●メニュー画面について



フィールドにいる時にSTARTボタンを押すと、メニュー画面が開きます。
「もどる」を選択するかBボタンを押すとメニュー画面を閉じます。

成績	道場で出した各競技の記録を見ることができます。
アイテム	現在持っているメダルの数を確認したり「筋番玉」の属性を変更できます。 (「筋番玉」の属性については P.11で解説します)
操作説明	競技開始前の操作説明デモを、見る(ON)/見ない(OFF)の設定をします。 (操作説明のデモはSTARTボタンでスキップできます)

セーブ	途中経過を保存します。「セーブ」は保存後そのままゲームを続行します。「中断」は保存後タイトル画面に戻ります。

●「中断」で終了したときの注意点

「中断」でゲームを終了した場合は、次に再開するときにタイトル画面の「つづきから」の「中断したところから」を選択してゲームを再開してください。

ご注意 「中断」で保存したデータをロードすると中断したデータは消えますのでご注意ください。

●各競技で出した記録について

セーブや中断をすると各競技で出した記録も保存されます。また、新たに「はじめから」ゲームを開始しても、前回出した記録は消えずに残ります。

●競技の記録、セーブデータの初期化について

初期化を行うと、セーブデータや競技の記録を消去してカートリッジを初期状態に戻すことができます。



初期化のコマンド

タイトル画面でLボタンと十字ボタンの上を押しながらSELECTボタンを5回押します。

ご注意 初期化を行って消したデータは、もとに戻りませんのでご注意ください。

ゲームの進め方

このゲームの主人公 — 金剛くん — は、10才の誕生日を迎えウデタテ村の道場を使うことを許されました。今日から筋肉番付の競技に挑戦できるのです。

まずは道場で各競技の練習をして、それぞれの操作方法やコツを覚えましょう。物語を進めていくと、村のいろいろな場所に行けるようになります。こまめに村の人々と会話をしてイベントをクリアしていきましょう。

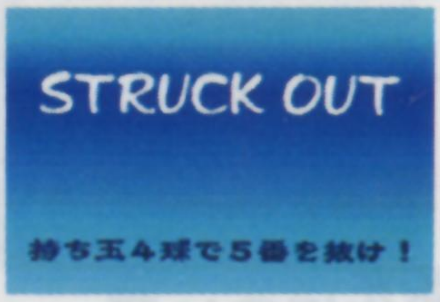


●イベントについて

物語を進めていくと、様々なイベントが発生します。中には筋肉番付の競技で勝負を挑んでくる場合があります。



イベントでは通常の競技ルールだけではなく、特殊なルールや条件下での勝負になることがあります。



特殊なルールの例

- ●持ち玉4球以内で5番の的を抜け！（ストラックアウト）
- ●12メートル以上の記録をだせ！（ショットガンタッチ）

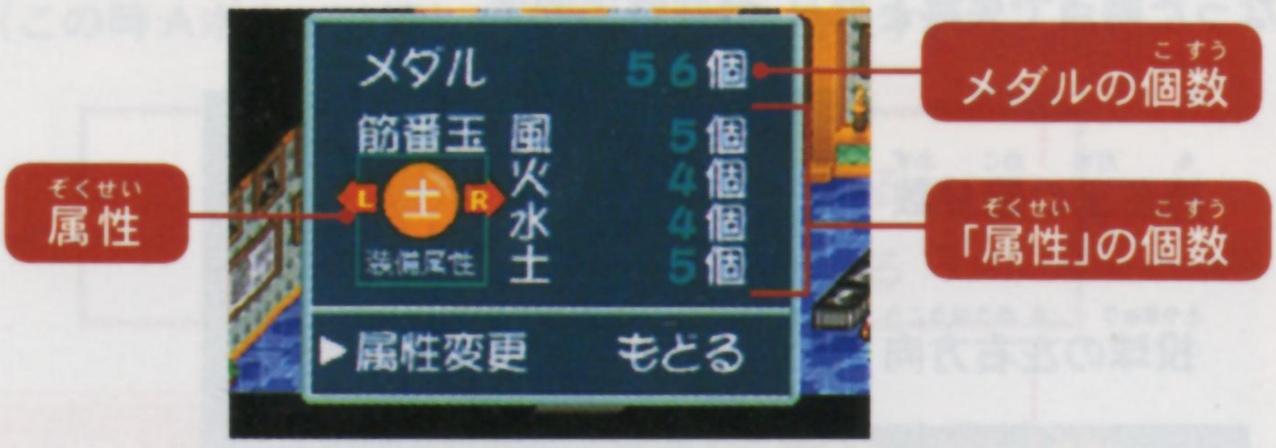
特殊な条件の例

- ●強風でボールがまっすぐ飛ばない（ストラックアウト）
- ●砂地に足を取られて速く走れない（ショットガンタッチ）

特殊な条件下での競技は、「属性」をうまく使う必要があります。
属性については次のページの解説をお読みください。

村の道場で競技に挑戦して一定の記録を出すと、ポイントに応じて「メダル」を獲得します。メダルはホーガンの店で「筋番玉」と交換することができます。

アイテム画面



●筋番玉の属性について

属性は風、火、水、土の4種類あります。

アイテム画面で「属性変更」を選択してAボタンを押します。

LボタンまたはRボタンを押して属性を切りかえます。

属性をうまく利用するには･･･



風の強いステージで「ストラックアウト」に挑戦。しかしねらい通りにボールを投げても風に流されてコースが大きくズレてしまう…

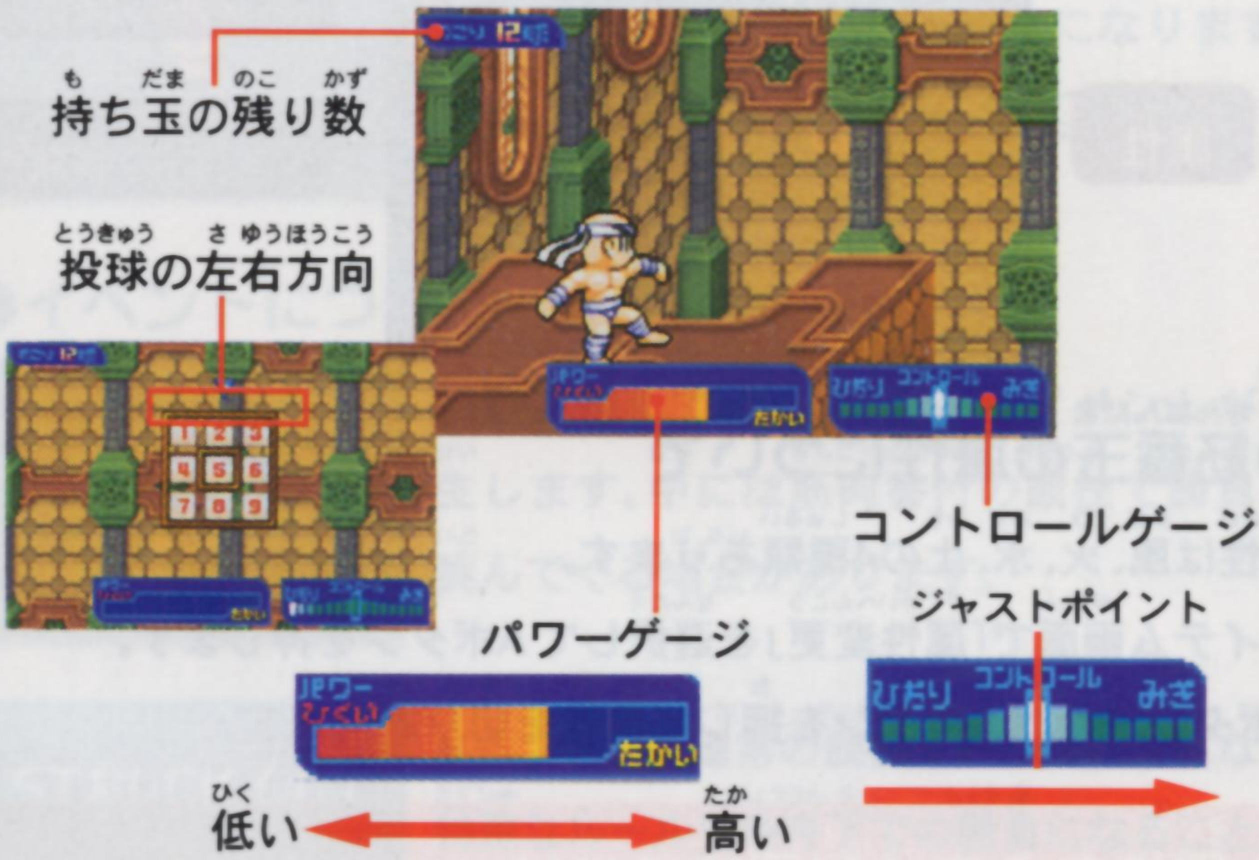


そんな時は属性を「風」に変更して再度チャレンジしてみよう。
風に流されないボールを投げられるようになったぞ。

競技の操作方法

ストラックアウト
STRUCK OUT

マウンドから投球して、ホームベース上に配置された的を全て打ち抜く競技です。持ち玉の数が、残っている的の数より少なくなった時点で失格となり、競技終了です。



●操作方法（1～4の順に操作します）

1.狙う的を宣言する

十字ボタンでカーソルを移動し、Aボタンを押して狙う的を決定します。的を2枚選択すると2枚抜きを宣言します。（バージョンによっては2枚抜きできません。）

2.投球の左右方向を決める

的の上を往復するカーソル（▼）をAボタンを押して止め、投球の左右方向を決定します。

3.投球の強さ(パワー)を決める

ボールを投げる強さ(パワー)を決定します。パワーゲージをよく見てAボタンを押します。
(この時Aボタンは押したままにしておきます)

> パワー強い･･･上にボールがそれる
> パワー弱い･･･下にボールがそれる

4.コントロールを決める

投球の強さ(パワー)を決定すると、コントロールゲージが動きだします。押しているAボタンをはなしてコントロールを決定します。ゲージの中央でAボタンをはなすと、狙った場所にボールを投げます。

> 早くはなす･･･左下にボールがそれる
> 遅くはなす･･･右上にボールがそれる

●ストラックアウトビンゴについて

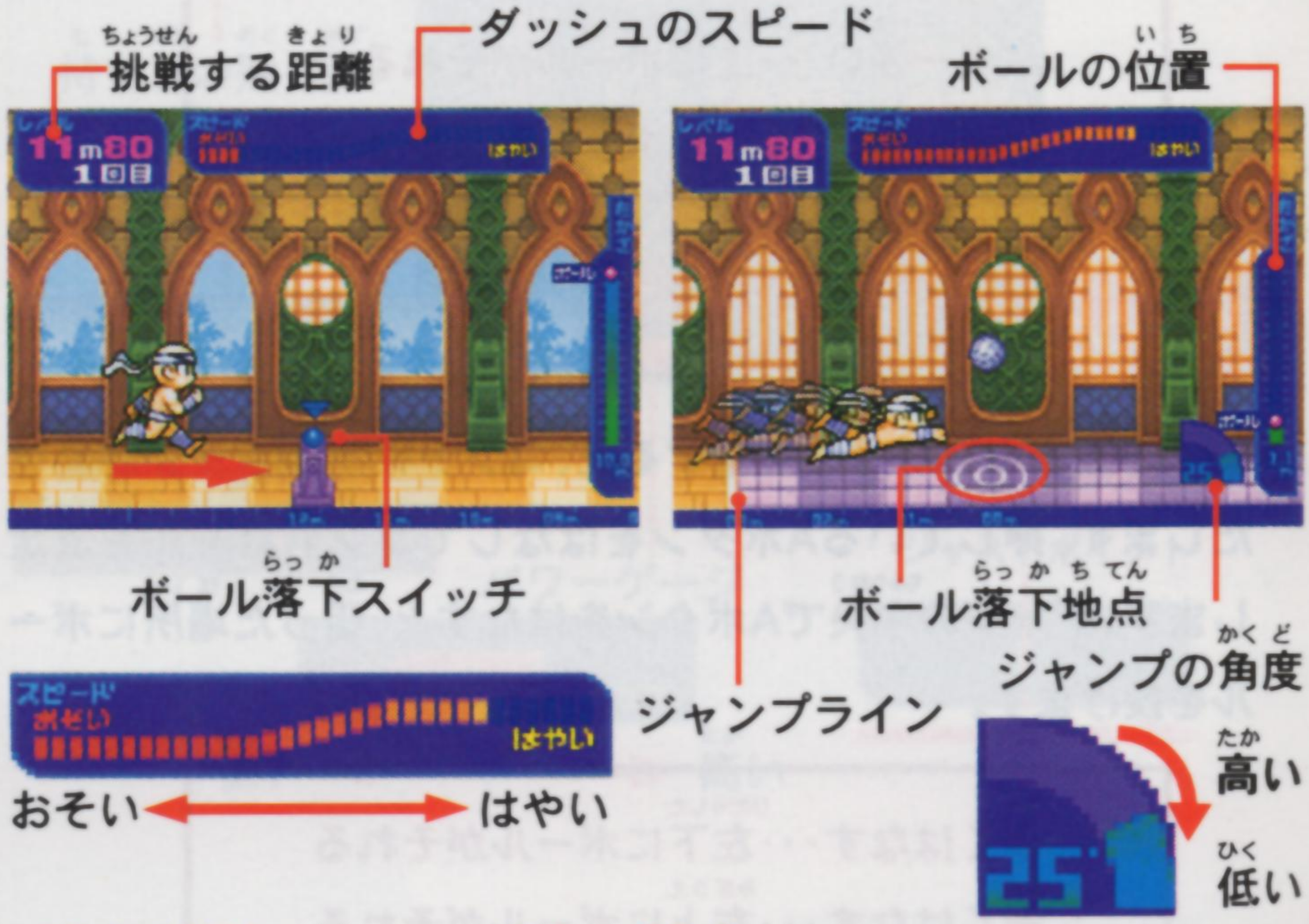
ストラックアウトビンゴは、最初に持ち玉を8球与えられノルマをクリアすると持ち玉が追加されます。的を縦、横、ななめに一列抜くとビンゴとなります。
持ち玉がなくなった時点で競技終了となります。

> 持ち玉が1球でノルマが2枚の場合、2枚抜きできる
> 的が残っていれば投球することができます。
> なければその時点で競技終了となります。

競技の操作方法

ショットガンタッチ
SHOT-GUN-TOUCH

規定の距離をダッシュして高さ10メートルから落下するボールに触れる競技です。1回の試技につき2度挑戦できます。2度とも失敗すると失格となり、競技終了です。



●操作方法（1〜5の順に操作します）

1.挑戦する距離を宣言する

十字ボタンの上下で挑戦する距離を選択し、Aボタンを押して決定します。距離は11m00cm〜16m00cmの間で10cm単位で宣言できます。

2.助走

AボタンまたはBボタンを連打して助走をします。ボタンの連打が速いほど助走のスピードがあがります。

3.ボール落下スイッチを押す

助走しながらボール落下スイッチを押します。スイッチのそばで十字ボタンを押すとボール落下スイッチを押します。
(十字ボタンのどの方向に入力してもスイッチを押します)

> キャラクターの手の届くギリギリのところでスイッチを押すのがコツです。成功するとボールの落下地点までの距離を縮めることができます。
> (タイミングが合うと「JUST」の表示が出ます)

4.ジャンプラインまでダッシュする

助走と同様に、AボタンまたはBボタンを連打してジャンプラインの手前までダッシュします。ボタンの連打が速いほどダッシュのスピードがあがります。

5.ジャンプしてボールに触れる

ジャンプラインの手前に来たら十字ボタンを押します。(どの方向に入力してもかまいません) 十字ボタンを押している間、ジャンプの角度がさがります。
十字ボタンをはなすとジャンプします。ボールが床に落ちる前に体の一部分に触れたら成功です。

> ジャンプ中にもう一度十字ボタンを押すと、さらに体を伸ばして成功率をあげることができます。
> (十字ボタンはどの方向に入力してもかまいません)

キックターゲット
KICK TARGET

PK方式でゴールに配置された9枚の的を12球のボール（持ち玉）で全て打ち抜く競技です。
持ち玉の数が残っている的の数より少なくなった時点で失格となり競技終了です。





●操作方法（1～4の順に操作します）

1.狙う的を宣言する

十字ボタンでカーソルを移動し、Aボタンを押して狙う的を決定します。的を2枚選択すると2枚抜きを宣言します。
（バージョンによっては2枚抜きできません）

2.キック方向を決める（上下方向）

キックの上下方向を決定します。キック方向ゲージのLマークのバーが上下に動きだしますので、Lボタンを押してバーを止めます。（Lボタンは押したままにしておきます）

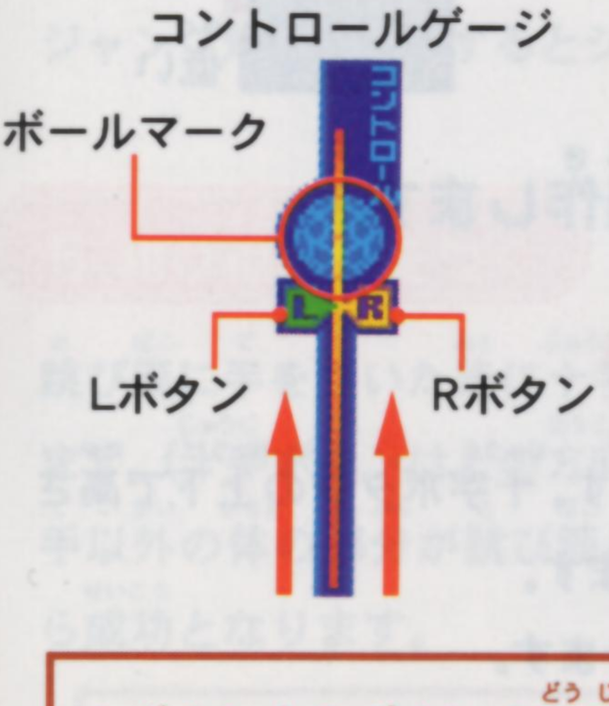
3. キック方向を決める（左右方向）

キックの左右方向を決定します。キック方向ゲージのRマークのバーが左右に動きだしますので、Rボタンを押してバーを止めます。（Rボタンは押したままにしておきます）

Lマークのバーと Rマークのバーが交わった位置に向かってボールを蹴ります。

4. コントロール（ボールを蹴る位置）を決める

ボールを蹴る位置を決めます。キック方向を決めたら、コントロールゲージのLマークとRマークがあがっていきますので、ボールマークの中央でLボタンとRボタンを同時にはなしてコントロールを決定します。



●よい例



●わるい例



狙った位置にボールが飛びません

LボタンとRボタンを同時にはなし、ボールマークの中央で止めるとコントロールが定まり、狙った位置にボールを蹴ることができます。

競技の操作方法

モンスターボックス
MONSTER BOX

跳び箱を何段まで跳べるか競います。跳び箱の高さは10段から最高40段まで挑戦できます。1回の試技につき2回まで挑戦できます。2回とも失敗すると失格となり競技終了です。









●操作方法（1～5の順に操作します）

1.挑戦する高さを決める

挑戦する跳び箱の高さを選択します。十字ボタンの上下で高さを選択しAボタンを押して決定します。
10段～40段の間で高さを選択できます。

2.ロイター板の位置を調節する

 十字ボタンの左右でロイター板の位置を調節し、Aボタンで決定

します。跳び箱との距離を125cm（近い）～205cm（遠い）の間で5cm単位で調節します。挑戦する跳び箱の高さに合わせて、ロイター板の位置を調節しましょう。

3.助走

Aボタン又はBボタンを連打して、ジャンプエリアまでダッシュします。ボタンの連打が速いほどダッシュのスピードがあがります。

4.踏み切り～ジャンプの角度を決める

ジャンプエリアに入ったら十字ボタンを押して踏み切ります。
（どの方向に入力してもかまいません）
ロイター板に着地すると角度ゲージが上昇しますので、ジャンプしたい角度でもう一度十字ボタンを押します。（どの方向に入力してもかまいません）
ジャンプ角度を決定するとジャンプします。

5.跳び箱に手をつく

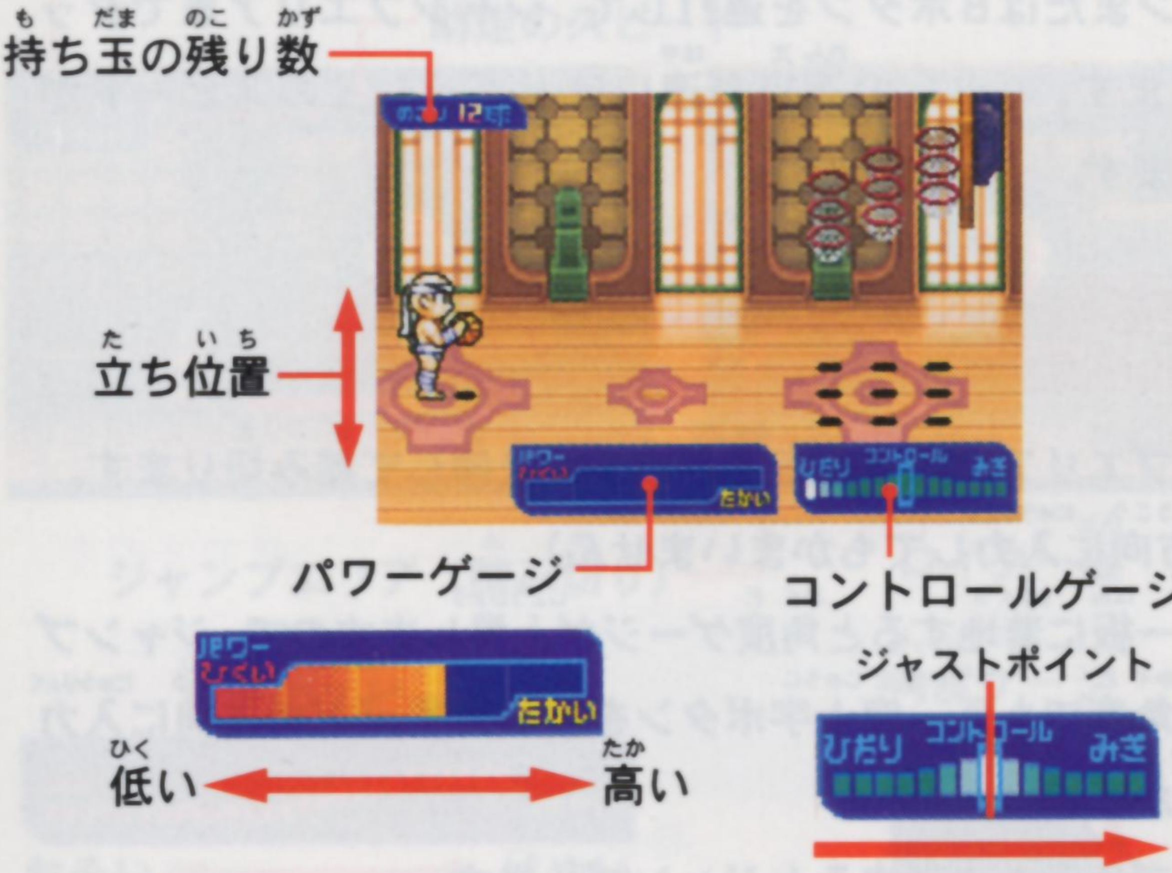
跳び箱に手をついた後に十字ボタンを押すと、成功率があがります。（十字ボタンはどの方向に入力してもかまいません）
手以外の体の部分が跳び箱に触れずに向こう側へ越えられたら成功となります。

跳び箱の高さやジャンプ角度によっては、跳び箱に手をつかず跳び越えることができます。
この場合も成功となります。

競技の操作方法

ナインフープス
9 HOOPS

バスケットボールのフリースロー形式で12球のボール（持ち玉）でゴールに配置された9つのリング全てにシュートを入れる競技です。持ち玉の数が残っているリングの数より少なくなった時点で失格となり競技終了です。



●操作方法（1～4の順に操作します）

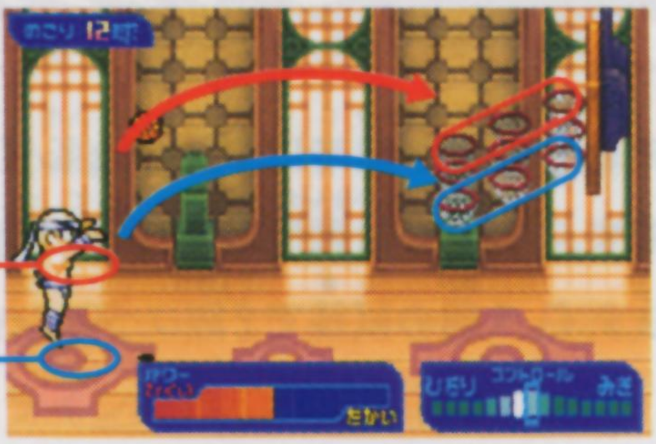
1.狙うリングを宣言する

十字ボタンでカーソルを移動し、Aボタンを押して狙うリングを決定します。

2.立ち位置を決める

狙うリングにあわせて立ち位置を調節します。十字ボタンの上下でキャラクターを移動して立ち位置を決定します。

立ち位置左（画面上）
立ち位置右（画面下）



立ち位置左…左（画面上）の列のリングを狙う
立ち位置右…右（画面下）の列のリングを狙う

3. 投球の強さ（パワー）を決める

ボールを投げる強さ（パワー）を決定します。
Aボタンを押している間パワーゲージがあがっていきますので
Aボタンをはなしてパワーを決めます。
狙うリングに応じて適切なパワーを見極めましょう。

高い…ボールが飛びすぎる
低い…狙ったリングにボールが届かない

4. コントロールを決める

投球の強さ（パワー）を決定すると、コントロールゲージが動きだします。Aボタンを押してコントロールを決定します。
ゲージの中央でAボタンを押すとコントロールが定まり、まっすぐボールを投げます。

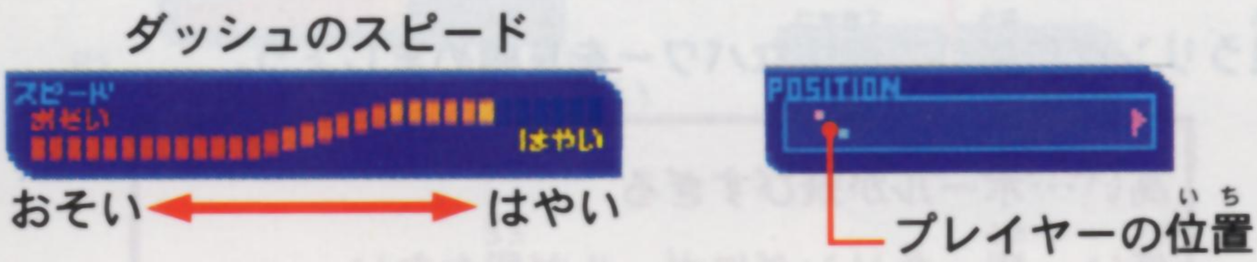
早く押す…左（画面上）にボールがそれる
遅く押す…右（画面下）にボールがそれる

競技の操作方法

ビーチフラッグス
BEACH FLAGS

スタートの合図と同時にダッシュして18メートル先の旗を取る競技です。1対1の対戦形式で、相手より先に旗を取った方の勝ちとなります。1回の試技で2回フライングすると、失格となります。





●操作方法（1～3の順に操作します）

1.スタート（起きあがり）

うつ伏せの状態からスタートの合図で起きあがります。

「GO」の表示が出たらAボタンまたはBボタンを押して起きあがります。Aボタンを押すと奥方向に、Bボタンを押すと手前方向に起きあがります。スタートの合図が出る前に起きあがるとフライングになります。

2.ダッシュ

Aボタンまたは Bボタンを連打して、ジャンプラインまでダッシュします。ボタンの連打が速いほどダッシュのスピードがあがります。十字ボタンの上下で走行ラインを変えられます。旗の位置を確認して走行ラインを調節しましょう。

> ダッシュ中に障害物にぶつかるとスピードが落ちてしまいます。また、対戦相手に体をぶつけてジャマすることができます。

3.ジャンプ～旗を取る

ジャンプラインまで来ると自動でジャンプします。
ジャンプ中にタイミングを合わせてAボタンを押すと旗を取ります。タイミングが合わなかったり、ラインがずれていると旗を取りそこねます。

●旗をさがして取る



旗を取りそこねると、キャラクターが旗をさがします。
十字ボタンでカーソルを旗の位置に移動して、Aボタンを押すと旗を取ります。相手より先に旗を取れば勝ちとなります。

> ビーチフラッグスは通信対戦ができます。
> 次のページからの解説をお読みください。

通信対戦について

「ビーチフラッグス」では、通信ケーブルを接続してプレイヤー同士の通信対戦が可能です。

ストーリーを進めていくと「ユカの砂浜」でビーチフラッグスをプレイできるようになります。通信対戦で遊ぶためには、両方ともビーチフラッグスがプレイ可能であることが条件になります。



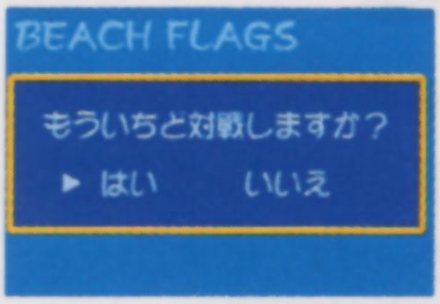
次のページの「通信ケーブルのつなぎ方」に従って正しく通信ケーブルを接続してください。

●通信対戦の手順

1P側、2P側の両方とも以下の操作をします。



ユカの砂浜に行き、対戦方式の選択画面で「通信対戦」を選びAボタンを押します。接続を確認した後、対戦を開始します。



対戦が終了した後、もう一度対戦する場合は「はい」を、対戦を終了する場合は「いいえ」を選択します。

通信ケーブルのつなぎ方

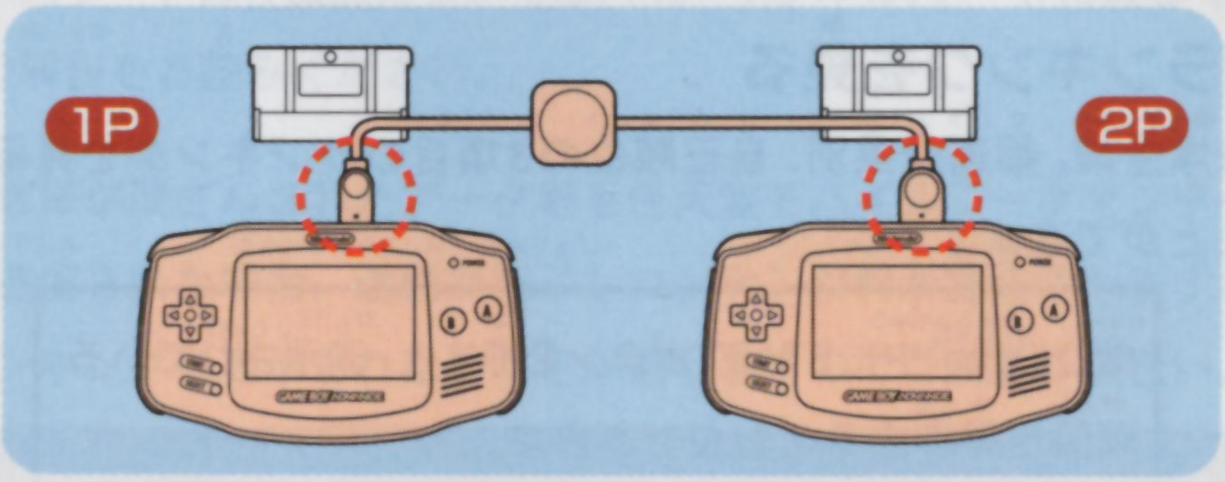
通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ……………………2台
- ●「筋肉番付」のカートリッジ ………………2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ……1本

■接続方法

1.両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2.通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3.両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4.以後の操作方法は、前のページ(P.24)をご覧ください。
※1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を3台以上接続しているとき。

モバイルについて

タイトル画面の「モバイル」で専用サイトにアクセスして、あなたの出した競技の総合得点（各競技の最高得点を合計したもの）を登録し、ランキングを見ることができます。

■接続の手順

●ゲームボーイアドバンス本体の端子にモバイルアダプタを接続し、タイトル画面で「モバイル」を選択します。

●はじめてモバイルに接続するときは名前（4文字）、年齢、お住まいの地域（都道府県）を入力します。

●以下の項目を選択できます。

ランキングを見る	項目別にランキングを閲覧します
ランキング登録	あなたの出した記録をサイトに登録します
パスワード消去	保存したパスワードを消去します

■ランキングを見る

日本全国、都道府県別、自己順位の3項目のランキングを見ることができます。

順位の表示中にSTARTボタンを押すと、表示されている画面を保存することができます。

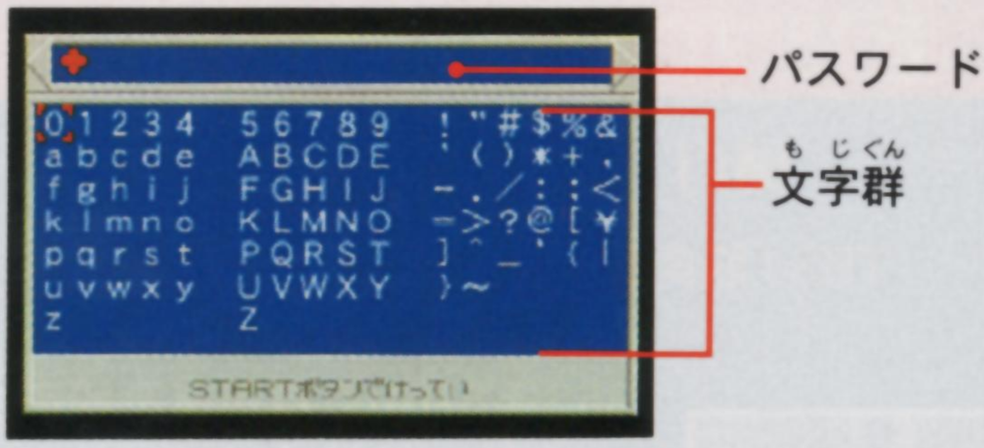
■ランキング登録

あなたの記録をサイトに登録します。（登録したデータがランキングに反映されるまで時間がかかることがあります）

●項目の選択後、「接続を開始します」と表示されますので「はい」を選択します。

●電話をかけ、接続を開始します。

●プロバイダから与えられたパスワードを入力します。



十字ボタン	文字群から文字を選択する
Aボタン	選択した文字を決定する
Bボタン	カーソルのひとつ手前の文字を削除する
STARTボタン	パスワードを決定する

※何も入力していない状態でBボタンを押すと接続をキャンセルします

パスワード入力後「セーブしますか？」と表示されます。「はい」を選択するとパスワードを保存することができます。
パスワード保存機能については、P.3～4の「パスワードに関して」の解説をお読みください。

お客様が改ざんされたデータ等を任天堂モバイルデータセンターに送信された場合、送信が完了しコンテンツ料が課金されますが、ランキングに表示されないことがありますのでご注意ください。

■エラーメッセージについて

「モバイルシステムGB」をご利用中、「ゲームボーイアドバンス」画面に各種エラーコード（番号）が表示された場合は、「モバイルトレーナー」取扱説明書の中の「通信エラー一覧表（P42～47）」をご確認の上、指示に従ってください。

インターネットに接続して通信する際に、通信エラーなどで電話が切れた場合でも、通話料や接続料がかかります。あらかじめご了承ください。

RK250-J1 応募券
のりしろ

番組プロデューサー紹介

樋口　潮　ひぐち うしお

TBS「筋肉番付」プロデューサー



1963年6月4日、群馬県高崎市生まれ。1986年、慶應義塾大学理工学部電気工学科卒業。TBS入局後、放送業務局、スポーツ局スポーツ情報センター、プロ野球中継などを経て、「スポーツマンNO.1決定戦」を企画。その後「筋肉番付」を生み出し、現在に至る。

プレゼントのお知らせ

2001年8月26日(日)に行われる「SASUKE」のTV収録観戦に抽選で50組100名様をご招待！
左下の応募券を官製ハガキに貼って応募しよう！

あてさき

〒163-0448
東京都新宿区西新宿2-1-1　コナミマーケティング
「筋肉番付」SASUKE観戦係

官製ハガキの裏面にあなたの住所、氏名、年齢、性別、電話番号(携帯電話でも可)、このソフトを買ったお店名を書いて左下の応募券を切り取って貼ってください。



■応募の締め切り：2001年8月10日（当日消印有効）
■お問い合わせ先：コナミホットライン
TEL 03-3344-3573

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています（リチウム電池内蔵）。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- カートリッジを譲渡・貸与・処分される場合は、セーブデータを消去することをおすすめします。セーブされている個人情報等が、他の利用者に知られる恐れがあります。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

任天堂モバイルサポートセンター

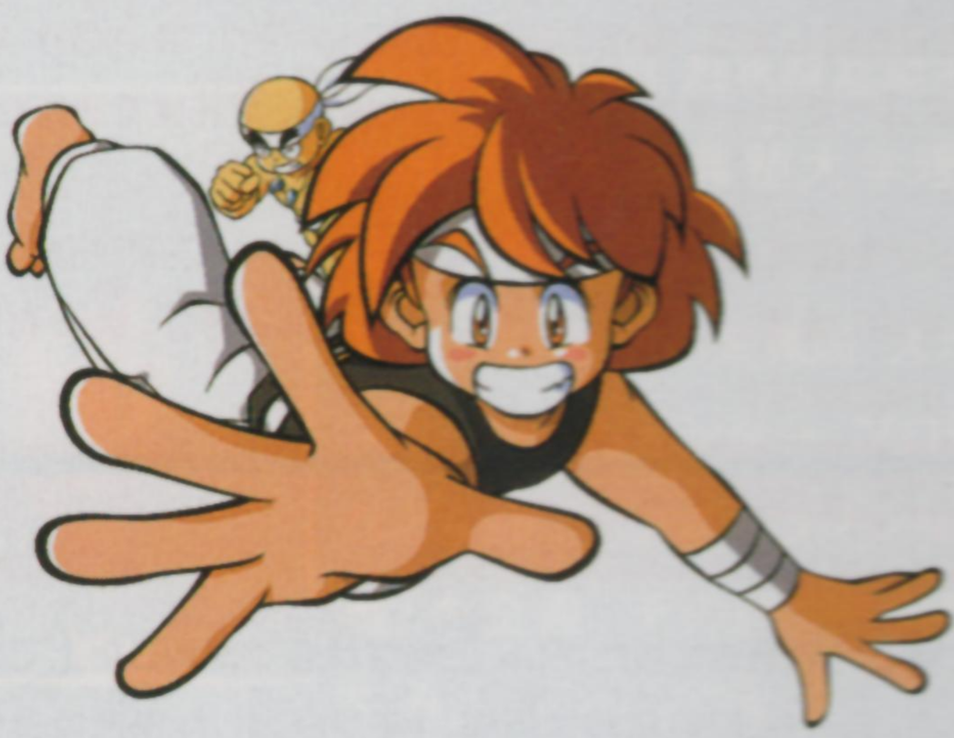
モバイルアダプタGB及びモバイルシステムGBのサービス内容に関するお問い合わせは、こちらにお願いします。

電話：03-3511-7766

受付時間　あさ9:00～よる9:00（土・日・祝日も受付中）

010618

KONAMI



コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3344-3573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3344-6573
〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

最新情報満載、コナミのホームページ
http://www.konami.com

eコマースはコナミスタイルドットコム
http://www.konamistyle.com

KONAMI GOLDNET
KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ
http://www.goldnet.konami.co.jp/

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2·4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：株式会社コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ
<http://www.kcestudios.com>